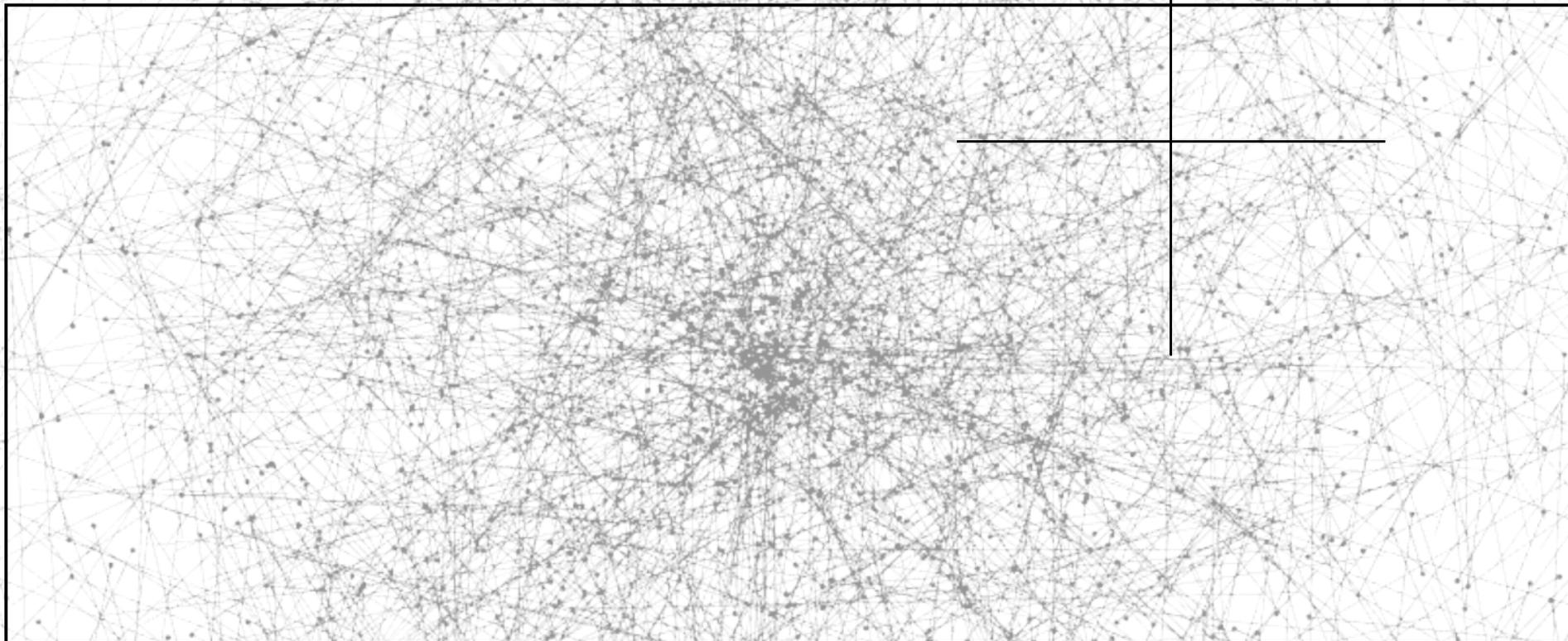
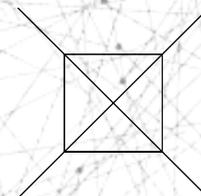


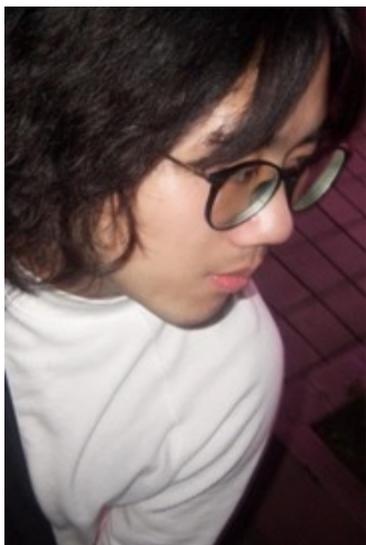
# 个人作品集

portfolio



叶晖龙





## 叶晖龙

Ember Yee

一个富有创意和喜欢玩的创意开发者。自我驱动的学习能力和对团队协作的重视是他的核心竞争力。他始终追求设计的美学，并对作品和项目持有严格的要求。作为一名视觉艺术观察者，他拥有跨媒介、跨专业的调和能力，拥有对事物的筛选能力，并以一颗包容的心对待世界。电子音乐和摇滚以及摄影、电影、游戏等是他业余生活的调剂，创意编程和视觉艺术是他对工作的热爱。他有能力结合AI 工具完成项目，以满足他对创新和精美设计的追求。

对于创意开发，他能运用如TouchDesigner、Resolume等工具进行新媒体艺术以及现场VJ的设计开发，例如运用Traktor F1进行Vjing、交互硬件Kinect或者机器学习、音画互动VJ制作、数字生成艺术的动态海报的制作等等。同时他还能运用前端技术设计开发网页，熟悉HTML、CSS和JavaScript，以及nextjs、tailwindcss、Threejs库。





## —深圳大学

2018-2023

2018-2020年活跃参与学生会NewScript工作室的各项工作，2020-2021年，随着工作室并入校团委，担任部长一职，负责满足两个组织的视频或平面设计制作需求。增进部门在校内外的知名度，创作多样化的视觉艺术相关作品并发布，管理部门国有资产，同时也投入大量精力在新人培养上，有效地引导他们的大学生活，积累了丰富的团队管理经验。

修读了多样化的课程，主要课程包括C程序设计、数据结构、微型计算机技术、机器学习等。还修读了一些辅助课程，如地理学概论、视觉传达设计与表现、世界经典电影鉴赏与解读、逻辑入门等。这一系列的课程修读让自己在科技和艺术领域都得到了全面的学习和锻炼。

毕业设计中元宇宙进行了研究和实现Web3D，完成元宇宙校园探索小游戏设计





## —Freelancer

2018-至今

2018至今为多个项目和品牌提供高品质的视觉艺术内容制作服务，提供交互新媒体艺术编程、三维前端开发等服务，服务的客户包括现今艺术展馆、混响音乐、FunFitland等等

## —深圳那么艺术科技有限公司

2023.10-2024.2

主要承担公司的交互新媒体艺术设计和开发任务，为各种项目提供创意解决方案。MOTSE品牌旗下项目的音乐舞美设计，完整主导制作音乐的音画交互视觉。对新媒体艺术、舞美相关的视觉案例进行收集整理，利用网络技术优化审核流程，提高工作效率。

## —深圳市丛林文化传播有限公司

2022.6-2023.1

负责大小型活动的宣传物料制作和现场摄影摄像无人机摄影等等，利用 TouchDesigner 原创设计和制作各类活动海报动效设计等。同时参与了公司大型音乐节VJ执行的流程，熟悉了交互新媒体艺术的音画交互分支。



# 作品展示

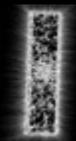
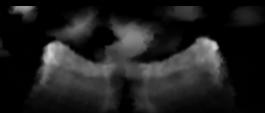


# VJ制作 TouchDesigner

## MOTSE · 项目VJ制作

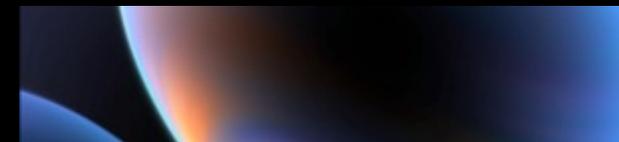
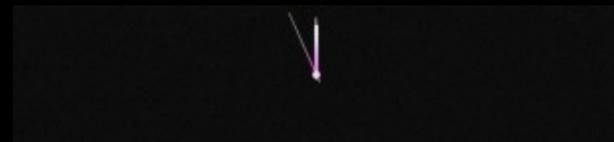
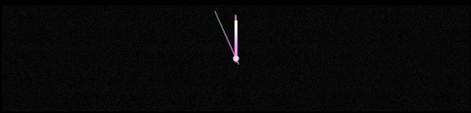
### Monsters 周深 ↗

标题可链接至网页



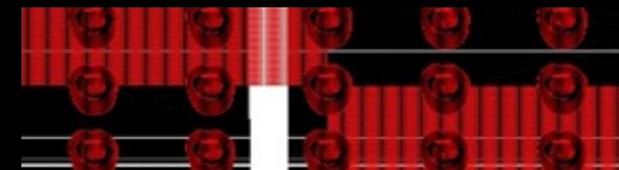
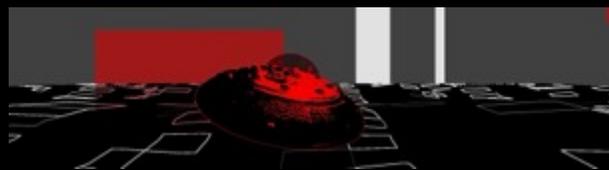
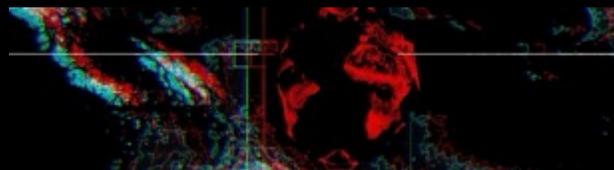
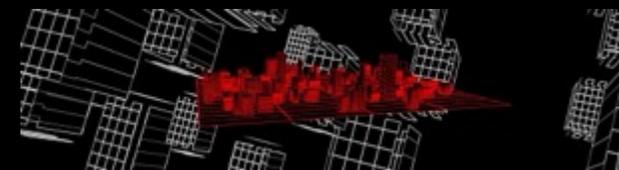
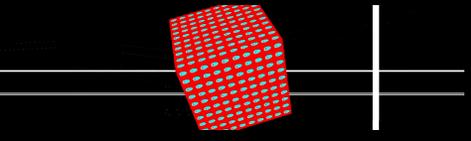
### 日不落 蔡依林 ↗

标题可链接至网页



### House Music DJset ↗

标题可链接至网页





Waves 声纹现场



Beat Generation



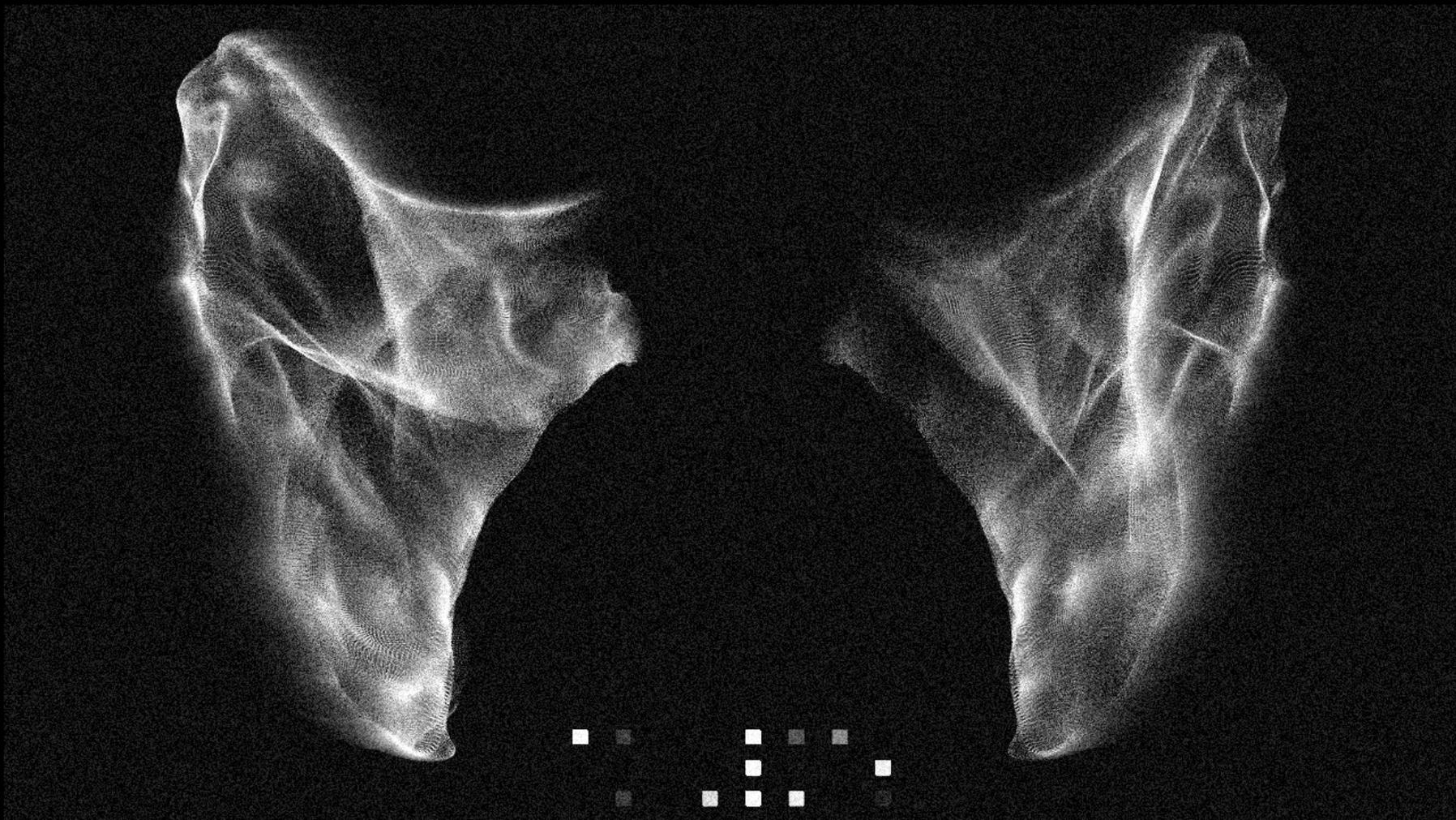


绕指柔



标题可链接至网页

是本人自发创作的一个利用机器学习算法交互艺术作品。探讨沉浸声音环境下亲密关系间的意识抽象形态，由微小的粒子映射手指间细腻的肤感。

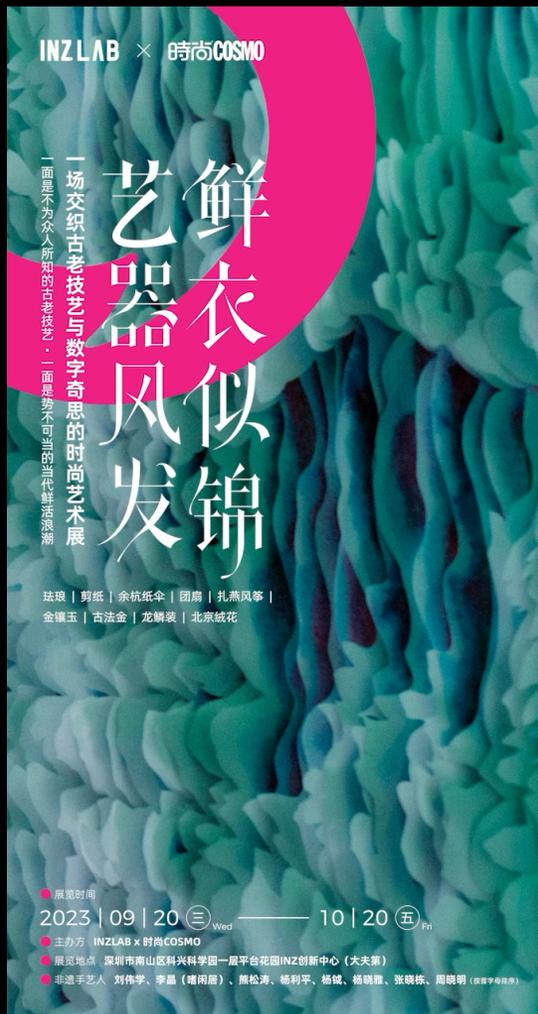




# 时尚Cosmo 鲜衣似锦艺器风发

标题可链接至网页

利用Kinect和打造的  
非遗作品交互艺术体  
验



INZLAB × 时尚COSMO

一场交织古老技艺与数字奇思的时尚艺术展  
一面是为众人所知的古老技艺，一面是势不可挡的当代时尚浪潮

## 鲜衣似锦 艺器风发

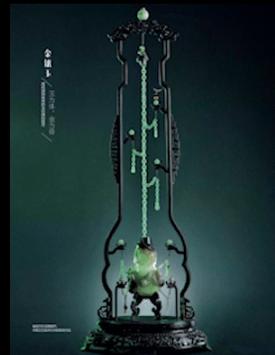
珐琅 | 剪纸 | 余杭纸伞 | 团扇 | 扎染风筝 |  
金镶玉 | 古法金 | 龙鳞装 | 北京绒花

● 展览时间  
2023 | 09 | 20 (Wed) — 10 | 20 (Fri)

● 主办方 INZLAB x 时尚COSMO

● 展览地点 深圳市南山区科兴科学园一层平台花园INZ创新中心 (大夫第)

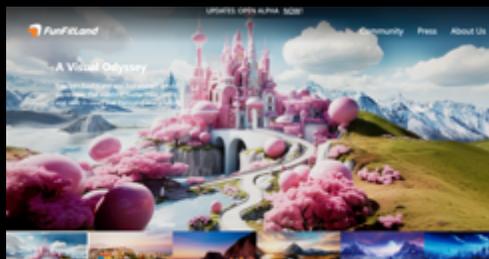
● 非遗手艺人 刘伟宇、李晶 (晴雨扇)、熊松涛、杨利平、杨健、杨晓璇、张晓栋、周映明 (团扇与绒花)





## FunFitland官网 ↗

可链接至网页

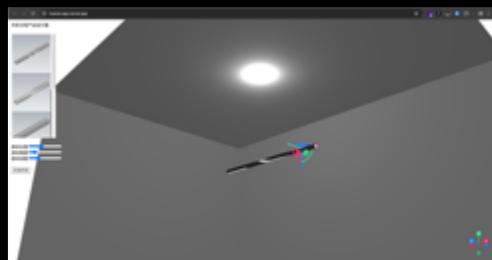


## 基于 WebGL 的一款驾驶类三维游戏 ↗

可链接至网页(此页面需要科学上网)

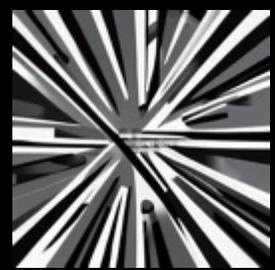
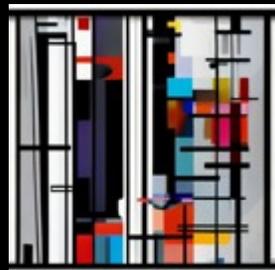
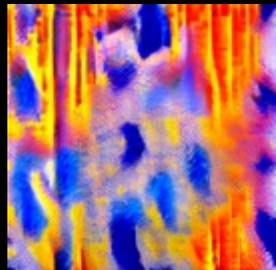


## 基于 WebGL 的灯光编辑系统

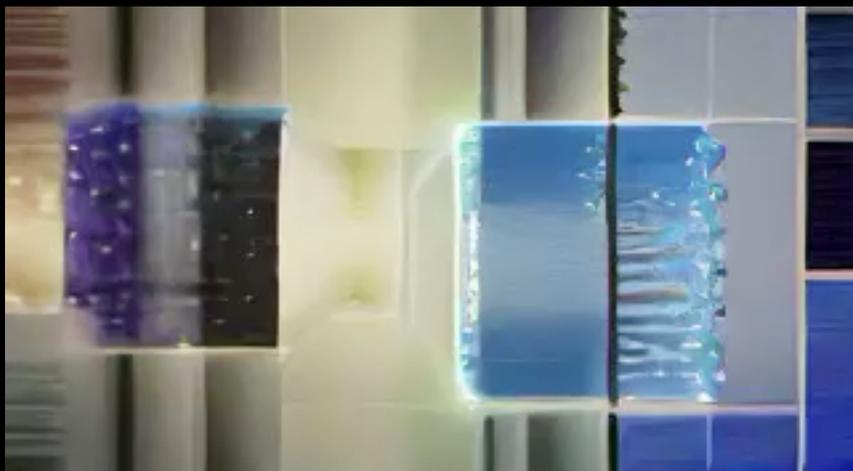




Stable Diffusion



Stream Diffusion



## 作品展示



## 视频创作

### Urban Dreaming ↗

可链接至网页



### 银幕如果 存在于生活的每一处 ↗

可链接至网页



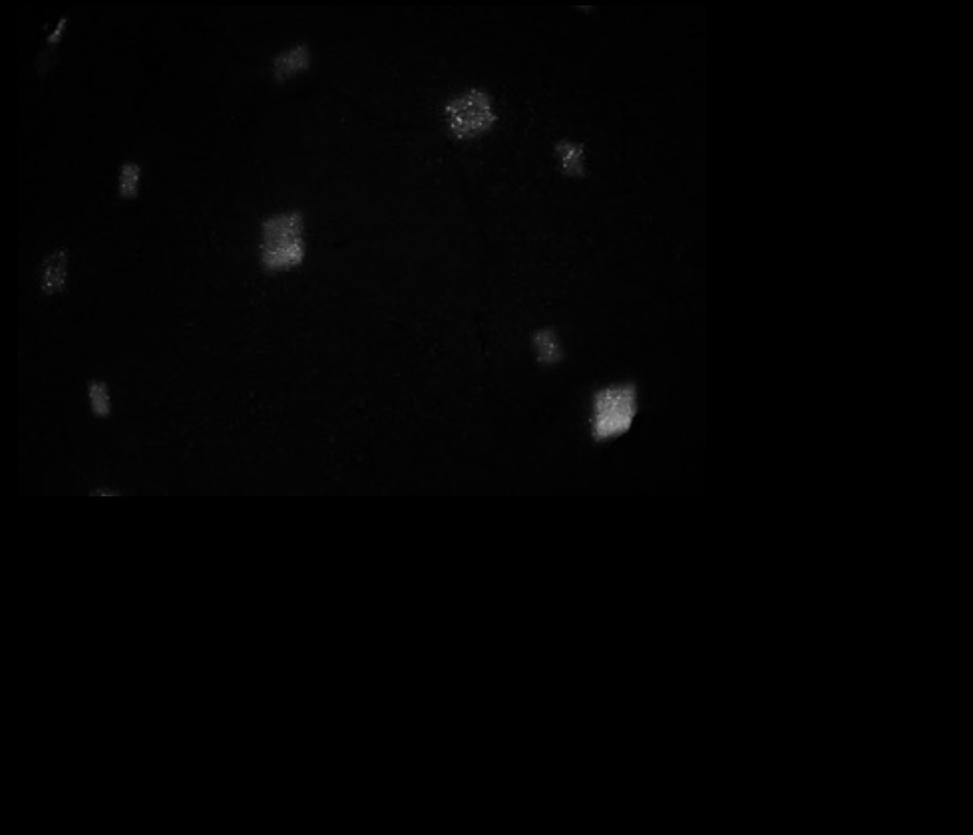
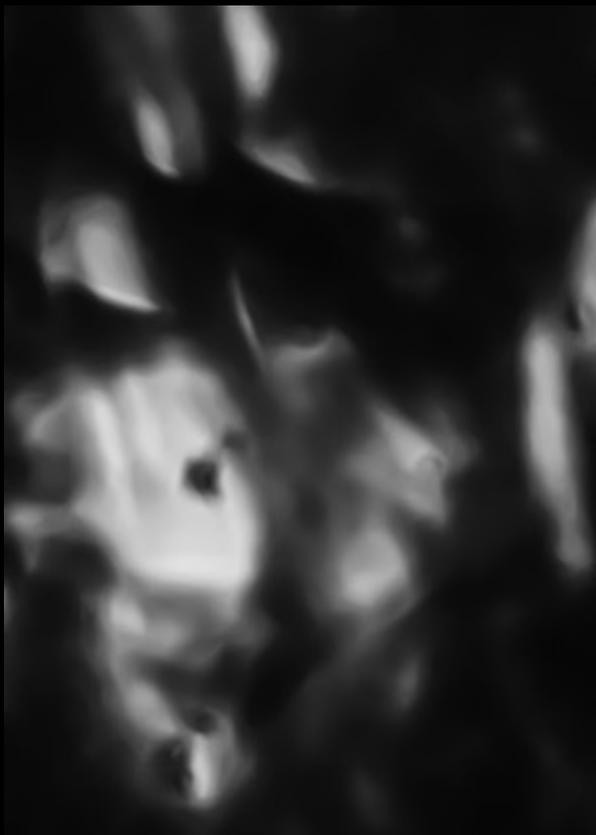
### 一瞬-极乐 短片剧本导演阐述

一瞬开始于一个漫长的隧道里，疲倦的青年摄影师周眠驾车载着叶钦，出来后被巨响惊醒，摄影师发现自己在隧道中做了个梦。梦境开始于清秀的女孩艾黎进入到一个隧道电子音乐派对，在派对里遇见周眠以及叶钦，三人发生了一件不愉快的事。

导演阐述：这是一部关于寻找回忆与探索梦境最终落回现实的故事，也是一部对兽性和人性以及机器的关系的思考的短片，它关乎欲望与爱。



《解构》（部分）



光影作为影像成像中最为基本的一部分，我从末位的摄影摄像出发，探索它最为神秘的那一部分



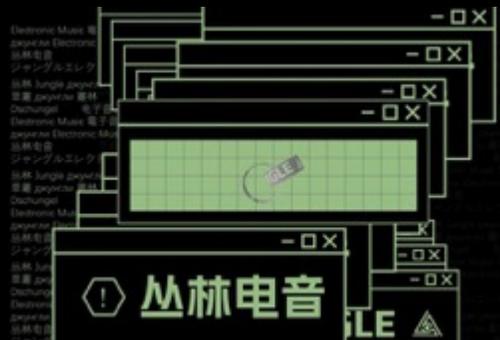


音乐现场 (部分)





什么是电子音乐节目 ↗

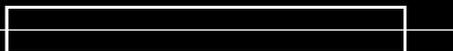
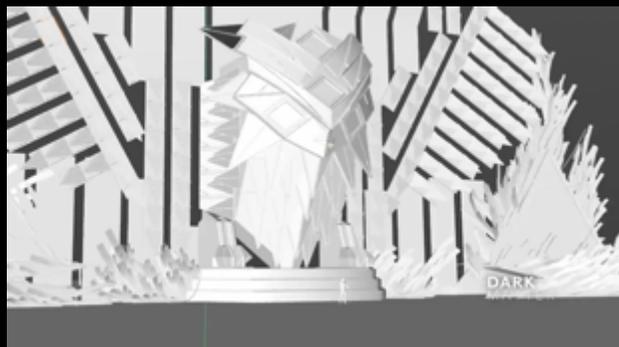


丛林电音  
JUNGLE

计算机音乐时期  
COMPUTER  
ELECTRONIC  
MUSIC



DARK MATTER工作集  
作品集剪辑





感谢您花时间查看我的作品集。我始终追求卓越，不断完善自己，期待有机会为您提供专业的交互新媒体艺术编程以及三维前端开发服务。如有任何疑问或需要进一步讨论，请随时与我联系  
[1185169337@qq.com](mailto:1185169337@qq.com)  
再次感谢，并期待与您的合作。



